

Programación de Computadores

Recuperativa 2002

Profesor: **Roberto Uribe Paredes.**

1.- El juego del Gato:

Cree un programa que permita jugar una partida de GATO a dos personas, Ud. Ya sabe como se juega: gana aquel que completa fila, columnas o diagonales primero. (Puede utilizar todas las herramientas vistas en el curso).

(1.2 ptos.)

2.- Para la siguiente estructura resuelva:

```
struct _fecha
{
    int dia;
    int mes;
    int anho;
};
typedef struct _fecha fecha;

struct _obrero
{
    int codigo;
    char nombre[25];
    char apellido[25];
    int edad;
    fecha fnac;
    fecha fing; /*fecha de ingreso a la empresa*/
    int coddepto;
};
typedef struct _obrero obrero;

struct _dpto
{
    int coddepto;
    char nomdepto[25];
};
typedef struct _depto depto;

struct _sueldo
{
    int codigo;
    fecha fecpago;
    long monto;
    long extra;
```

```
    long total;  
};  
typedef struct _sueldo sueldo;
```

Asuma que existen arreglos declarados, ya sea global o localmente. El arreglo de sueldo, el cual guarda los sueldos de los últimos 10 años.

a.- Cree una función que muestre un listado con las personas que tienen más de 35 años de edad.

(0.5 ptos.)

b.- Cree una función que permita calcular quié es el empleado que ha ganado más sueldo este último año.

(1.2 ptos.)

c.- Cree una función que permita mostrar en pantalla los datos personales de aquellas personas que trabajan más de 10 años en la empresa.

(1.5 ptos.)

3.- Escriba una función que permita calcular la suma de dos números imaginarios, para ello, indique cuál va a ser la estructura que utilizará.

Restricciones: la función debe ser de tipo void, y pasar 3 parámetros, el primero es uno pasado por referencia que será la suma de los otros dos.

(0.8 ptos.)

4.- Implemente la función strcmp. Recuerde que a esta se le ingresan dos strings de tamaño no definido, y debe retornar 0, si son iguales, menor o mayor que 0, si el primero es lexicográficamente menor o mayor que el segundo.

(0.8 ptos.)

Buena Caza

Profesor : Roberto Uribe P.