

### Ejercicio 1 (prueba sustitutiva año 2005)

Suponga que se le pide implementar una versión simplificada del conocido juego “Tetris”. Al comenzar el juego es posible que ya existan celdas (no habrá figuras compuestas por más de un bloque).

El objeto que va cayendo sale en una posición aleatoria (fila=0, columna=aleatoria).

			1		
1	1	1		1	1
1	1			1	1
1	1	1	1	1	1
	1		1	1	1
1	1		1		1

Figura 1.

En cada descenso usted debe generar un número aleatorio (0 ó 1) donde un 0 indica que se debe mover a la izquierda, y 1 a la derecha en el próximo paso. Asuma el tamaño de la matriz de  $M \times N$ , los valores de la figura son sólo referenciales.

Cada vez que se completa una fila de 1, esta fila debe desaparecer.

El programa termina cuando un bloque cae sobre otro en la fila 0.

Al terminar imprima cuantas filas se borraron.